

Problema 1 - Parcare**100 puncte**

Cristian sosește cu mașina într-o parcare mare, care are la intrare o tastatură și un ecran. Pe ecran se afișează un număr pe care îl vom nota **a** și alte **n** numere naturale. Poți intra în parcare doar dacă scrii la tastatură un număr, pe care îl vom numi **cod de acces**. În fiecare zi, acest cod este diferit. Codul de acces se obține astfel:

- Dacă **a** este un număr par, codul de acces este egal cu suma obținută prin adunarea primei cifre a fiecărui număr dintre cele **n** numere de pe ecran;
- Dacă **a** este un număr impar, codul de acces este egal cu suma obținută prin adunarea ultimei cifre a fiecărui număr dintre cele **n** numere de pe ecran;

Cerință

Scrieți un program care determină **codul de acces** în parcare, cunoscându-se numerele **a**, **n** și cele **n** numere afișate pe ecran.

Date de intrare

Fișierul de intrare `parcare.in` conține pe prima linie două numere naturale **a** și **n**. Linia a doua din fișier conține **n** numere naturale, ce reprezintă numerele afișate pe ecran.

Date de ieșire

Fișierul de ieșire `parcare.out` conține pe prima linie un număr natural ce reprezintă **codul de acces** în parcare.

Restricții

- $1 \leq a \leq 1\,000\,000\,000$
- $1 \leq n \leq 1000$
- $1 \leq \text{numărul afișat pe ecran (dintre cele } n \text{ numere)} \leq 2\,000\,000\,000$

Exemple

<code>parcare.in</code>	<code>parcare.out</code>	Explicatii
51 5 1243 527 89722 6232 978	22	Numărul a este 51 (numar impar) și codul de acces este egal cu $22=3+7+2+2+8$
50 5 1243 527 89722 6232 978	29	Numărul a este 50 (numar par) și codul de acces este egal cu $29=1+5+8+6+9$

Timp maxim de execuție: 1 secundă / test**Memorie totală disponibilă** 2 MB **din care** 1 MB **pentru stivă****Dimensiunea maximă a sursei** 5KB